



Circ n. 425

Saronno, 22 maggio 2023

Agli studenti di TUTTE le classi dell'Istituto:

Oggetto: Possibilità di Sperimentare progetti e prototipi interattivi presso il Campus Bovisa del Politecnico di Milano.

Tutti gli alunni e le alunne dello Zappa sono invitati a sperimentare i prototipi interattivi che gli **studenti di design del Politecnico di Milano** stanno sviluppando nell'ambito del laboratorio **Embodied Interaction Design**.

La partecipazione è libera e gratuita.

Per gli studenti dello Zappa sarà una opportunità di conoscere il Campus Bovisa e per testare da vicino i progetti interattivi elaborati nella Scuola del Design.

Per l'università sarà invece un'occasione per aprire le porte ai giovani visitatori e raccogliere le loro opinioni sui prototipi, in quanto persone giovani e aperte al futuro.

I prototipi verranno presentati in una mostra interattiva che si svolgerà **mercoledì 24 maggio dalle 15.00 nell'edificio B2 (di seguito maggiori dettagli)**.

Accesso più semplice al Campus Bovisa da Via Candiani 72 - Milano.

Gli student interessati possono recarsi autonomamente all'evento oppure costituirsi in gruppo avvisando il prof. Mario de Liguori all'indirizzo mario.deliguori@itczappa.it, così eventualmente da poter organizzare un percorso guidato.

COMUNICATO UFFICIALE del POLITECNICO:

In occasione delle giornate conclusive del laboratorio Embodied Design Studio del corso di Laurea Magistrale in Digital and Interaction Design, il Politecnico ha organizzato una sessione di presentazione e demo dei prototipi realizzati dagli studenti, destinata ai giovani e in particolare agli studenti delle scuole superiori.

I progetti sono ancora in fase di sviluppo, e questa sessione rappresenta un'occasione per raccogliere feedback e suggerimenti, affinché gli studenti possano implementare e migliorare il proprio lavoro e la propria esperienza didattica.

Gli studenti hanno sviluppato un proprio tema di progetto, a partire dagli SDG 11 e 12, che riguardano le città e le comunità sostenibili, e il consumo responsabile delle risorse. Gli studenti hanno affrontato il tema della *tangible and situated interaction*, sviluppando artefatti pensati per scenari attuali e futuri. Siamo lieti di inviarvi a passare **in aula B2.2.2, a partire dalle 15 di mercoledì 24 maggio** per farvi raccontare il lavoro svolto ed interagire con i prototipi.

Il Dirigente Scolastico
Ing. Elena Maria D'Ambrosio